

# Ficha de proyecto

Elaborador de la ficha

José Antonio Narvaez Bermejo

Denominación del proyecto

**GREENIN - Escenario deseado para la Compra Pública Innovadora Verde**

Breve descripción del proyecto:

GREENIN es un proyecto de intercambio de buenas prácticas, financiado por el programa europeo de investigación e innovación Horizonte 2020, liderado por FUNDECYT-PCTEX en colaboración con instituciones europeas de innovación en Portugal y Hungría. Persigue desarrollar y compartir un mecanismo eficaz para la revisión e identificación de la situación de políticas, metodologías, experiencias y buenas prácticas en Compra Pública Innovadora Verde (CPIV), para poner en marcha iniciativas efectivas de CPIV en regiones europeas.

#### Objetivo

El objetivo del proyecto GREENIN es establecer un escenario deseado en compra pública innovadora verde (CPIV), alineado con estrategias de especialización inteligente, para mejorar el intercambio de conocimiento entre agentes políticos y partes interesadas, favoreciendo la participación de las PYMES. El proyecto GREENIN pretende abrir un diálogo sobre cómo los esfuerzos en CPIV y su impacto pueden ser reforzados a través de un proceso conjunto de aprendizaje entre los socios del proyecto, y así elaborar un Documento de Opciones Posibles (GREENIN DOP), que diseñe un escenario deseado para todos aquellos que participan y están interesados a futuro en este tema político.

#### Actividades

La metodología del proyecto consiste en:

- Identificación, análisis y selección de políticas, metodologías, experiencias y buenas prácticas en CPIV
- Debates guiados en sesiones de trabajo con Grupos de Trabajo Locales para identificar enfoques comunes aplicables a la CPIV
- Diseño conjunto del GREENIN DOP para definición de un escenario deseado para la CPIV
- Aplicaciones piloto regionales para facilitar el diálogo y las actividades en red entre licitadores y PYMES

#### Impacto

GREENIN destaca dos recomendaciones principales para la correcta implementación de CPIV:

- La necesidad de combinar medidas a nivel político y organizativo;
- La necesidad de apoyar la curva de aprendizaje a nivel organizacional, comenzando por implementar los factores de éxito de CPV y luego implementando gradualmente factores de éxito más avanzados, como los identificados para CPS y CPI.
- La compilación de buenas prácticas que surgen de diferentes contextos, y el esfuerzo por descubrir patrones en lo que concierne a los factores de éxito para tipos de actividades de contratación pública con requisitos cada vez más altos, es novedoso, más allá del estado del arte en los estudios de contratación pública, y puede ofrecer importantes conocimientos para la política.

Los impactos que se han logrado y tendrán potencial para ser replicados en el futuro incluyen:

- Intercambio de conocimientos y experiencia sobre CPIV entre agencias de innovación.
- Mejor apoyo a los contratantes públicos para la implementación de iniciativas CPIV efectivas en territorios europeos.
- Compartir los resultados con otras agencias de innovación y también con autoridades de la UE como EASME y DG GROW

Palabras clave del proyecto:

Cooperación internacional, Compra Pública Innovadora, Desarrollo regional, Empresa, Innovación, RIS3, Sostenibilidad

Organismos responsables del proyecto:

Fundación FUNDECYT Parque Científico y Tecnológico de Extremadura (FUNDECYT-PCTEX), España

Otras entidades participantes:

Laboratorio Nacional de Energía e Geología I.P. (LNEG), Portugal; IFKA IPARFEJLESZTESI KOZHASZNU NONPROFIT KORLATOLT FELELOSSEGU TARSASAG (IFKA), Hungría

## Ficha de proyecto

<p>Punto de contacto del proyecto: María García Rosa maria.garcia@fundecyt-pctex.es 924014600</p>	<p>Localidad del punto de contacto del proyecto: Badajoz</p>	<p>Año de finalización del proyecto: 2019</p>
<p>Documentación de interés</p>	<p><a href="#">Documento de Opciones Posibles (GREENIN DOP).pdf</a></p>	
<p>Enlaces de interés</p>	<p><a href="http://www.fundecyt.es/index.php?pagina=5&amp;seccion=14&amp;tag=cpi&amp;idioma=es">http://www.fundecyt.es/index.php?pagina=5&amp;seccion=14&amp;tag=cpi&amp;idioma=es</a> <a href="http://greenin.fundecyt-pctex.es/">http://greenin.fundecyt-pctex.es/</a> <a href="https://cordis.europa.eu/project/id/822559">https://cordis.europa.eu/project/id/822559</a></p>	
<p>Observaciones</p>	<p>-</p>	

# Ficha de proyecto

## Temas clave

Identifique un mínimo de 3 y un máximo de 6 temas clave para los que el proyecto pueda considerarse como un ejemplo de su puesta en práctica

- El proyecto tiene por objetivo aplicar soluciones innovadoras a los problemas públicos, por ejemplo:
  - El proyecto tiene por objetivo resolver problemas de los ciudadanos
  - El proyecto tiene por objetivo la mejora en los servicios e instituciones públicas
  - El proyecto tiene por objetivo la implantación de políticas públicas
  - El proyecto tiene por objetivo resolver situaciones de crisis o sobrevenidas
- El proyecto cuenta con el respaldo de promotores y recursos, por ejemplo:
  - El proyecto cuenta con el impulso de intraemprendedores o de promotores clave
  - El proyecto cuenta con el compromiso visible de las partes interesadas
  - El proyecto cuenta con recursos económicos dedicados a la innovación
  - El proyecto cuenta con una cobertura normativa aplicada con efectividad
- El proyecto responde a un enfoque sistemático de innovación, por ejemplo:
  - El proyecto plantea una estrategia y una visión específica sobre la innovación
  - El proyecto plantea horizontes a medio y largo plazo más allá del ciclo político
  - El proyecto plantea un enfoque de innovación abierta y de abajo a arriba
  - El proyecto plantea la innovación como parte de los procesos de gestión
- El proyecto fomenta capacidades y actitudes para la innovación, por ejemplo:
  - El proyecto fomenta la formación en competencias para la innovación
  - El proyecto fomenta la creatividad, la proactividad y la apertura de mente
  - El proyecto fomenta la especialización de personal en técnicas de innovación
  - El proyecto fomenta los incentivos y la puesta en valor de las personas innovadoras
- El proyecto utiliza metodologías y herramientas para la innovación, por ejemplo:
  - El proyecto utiliza marcos de trabajo o modelos específicos para la innovación
  - El proyecto utiliza metodologías y herramientas que facilitan la innovación
  - El proyecto utiliza soluciones tecnológicas para la innovación
  - El proyecto utiliza y gestiona conocimiento especializado en innovación
- El proyecto vence las barreras organizativas y culturales a la innovación, por ejemplo:
  - El proyecto vence las estructuras jerarquizadas y estancas
  - El proyecto vence las rutinas burocráticas de las administraciones públicas
  - El proyecto vence la resistencia y la ansiedad asociada a los cambios
  - El proyecto vence las actitudes reactivas de algunas partes interesadas
- El proyecto incorpora a la ciudadanía en los procesos de innovación, por ejemplo:
  - El proyecto incorpora a la ciudadanía en sus procesos de diseño y de decisión
  - El proyecto incorpora a la ciudadanía en espacios compartidos para la innovación
  - El proyecto incorpora la transparencia y rendición de cuentas en la innovación
  - El proyecto incorpora la percepción de la ciudadanía en la innovación
- El proyecto conecta con aliados, y con ecosistemas y redes para la innovación, por ejemplo:
  - El proyecto conecta y trabaja con otras organizaciones aliadas para la innovación
  - El proyecto conecta con ecosistemas de organizaciones innovadoras
  - El proyecto conecta con redes profesionales y académicas sobre innovación
  - El proyecto conecta con innovadores del sector privado y de la sociedad civil
- El proyecto construye espacios de participación y colaboración para la innovación, por ejemplo:
  - El proyecto construye laboratorios de innovación para la colaboración
  - El proyecto construye centros de innovación especializados en temáticas específicas
  - El proyecto construye mecanismos de participación para la innovación
  - El proyecto construye espacios de diálogo y reflexión para la innovación
- El proyecto desarrolla sistemas de anticipación, de exploración y de pruebas para la innovación, por ejemplo:
  - El proyecto desarrolla sistemas de innovación anticipativa frente a escenarios futuros
  - El proyecto desarrolla sistemas de exploración de nuevos ámbitos y soluciones
  - El proyecto desarrolla sistemas de pruebas seguras (por ejemplo, entornos "sandbox")
  - El proyecto desarrolla experimentos para comprender mejor problemas y soluciones
- El proyecto promueve un ambiente favorable a la asunción de riesgos para la innovación, por ejemplo:
  - El proyecto promueve la aportación de sugerencias innovadoras
  - El proyecto promueve las iniciativas de lanzar e implantar soluciones innovadoras
  - El proyecto promueve la aceptación de fallos en las actuaciones innovadoras
  - El proyecto promueve el cuestionamiento del estatus quo con visiones innovadoras
- El proyecto utiliza procesos de aprendizaje y mejora continua de la innovación, por ejemplo:
  - El proyecto utiliza mecanismos de aprendizaje mediante la retrospectiva
  - El proyecto utiliza repositorios de prácticas de referencia en innovación
  - El proyecto utiliza redes entre pares para el aprendizaje sobre la innovación
  - El proyecto cuenta con sistemas de mejora continua de los procesos de innovación
- El proyecto organiza y comparte el conocimiento derivado de la innovación, por ejemplo:
  - El proyecto organiza repositorios de conocimiento para la innovación
  - El proyecto organiza comparativas cruzadas de prácticas entre innovadores
  - El proyecto organiza la investigación y la divulgación científica sobre la innovación
  - El proyecto organiza la difusión de resultados y lecciones aprendidas en la innovación
- El proyecto incorpora mecanismos de evaluación de la innovación, por ejemplo:
  - El proyecto incorpora la evaluación ex-ante y ex-post en las actuaciones innovadoras
  - El proyecto incorpora la evaluación por agentes externos e independientes
  - El proyecto incorpora a la ciudadanía en la evaluación de actuaciones innovadoras
  - El proyecto incorpora la evaluación en la toma de decisiones sobre la innovación
- El proyecto hace visibles los resultados de la innovación, por ejemplo:
  - El proyecto hace visibles iniciativas innovadoras mediante premios o reconocimientos
  - El proyecto hace visible la innovación a la ciudadanía con acciones de comunicación
  - El proyecto busca casos de éxito de la innovación para su visibilización
  - El proyecto hace visible al sector público como referente en innovación